**Java**

# **Commento**

/\*

Commento multilinea

\*/

// Commento su una riga

# **Importazione di un file**

import file;

# **Modificatore di accesso**

**Sintassi**

public

private

protected

# **Dichiarazione variabile**

**Sintassi**

type variable;

# **Dichiarazione costante**

**Sintassi**

final type COSTANT;

# **Casting di una variabile**

**Sintassi**

(type) variable;

# **Prendere un dato in input( importare java.util.Scanner)**

**Sintassi**

Scanner scan = new Scanner(System.in); //Istanza dello Scanner

int variable = scan.nextInt(); //Prende in input una variabile int

float variable = scan.nextFloat(); //Prende in input una variabile float

double variable = scan.nextDouble(); //Prende in input una variabile double

String variable = scan.next(); //Prende in input una variabile String

# **Stampa**

**Sintassi**

System.out.println(variable);

# **Concatenazione stringhe**

**Sintassi**

variable = “Mario”+”Elisa”

# **Definizione metodo**

**Sintassi**

public|private|protected type|void nameMethod(*type var1, type var2, …*){

/\* codice \*/

}

# **Dichiarazione Array**

**Sintassi**

type[] nameArray;

# **Dichiarazione ArrayList**

**Sintassi**

import java.util.ArrayList

ArrayList<type> nameArrayList = new ArrayList<type>();

# **Dichiarazione classe**

**Sintassi**

public|private|protected class nameClass{

/\* codice \*/

}

}

# **Dichiarazione classe Main**

**Sintassi**

public static void main(String[] args) {

/\* codice \*/

}

}

# **Dichiarazione costruttore**

**Sintassi**

public Nameclass(*parameters*){

/\* codice \*/

}

# **Dichiarazione istanza della classe**

**Sintassi**

Nameclass variable= new Nameclass();

# **If, else, else if**

**Sintassi**

if (condition){

/\* codice \*/

} else {

/\* codice \*/

} else if (condition){

/\* codice \*/

}

# **while, do while, for, for each**

**Sintassi**

while (condition){

/\* codice \*/

}

do {

/\* codice \*/

} while(condition);

for(initialization; condition; increment|decrement){

/\* codice \*/

}

for(type var: array){

/\* codice \*/

}

# **Istanziare un oggetto Scanner**

*Istanziare un oggetto Scanner permette di ottenere i dati che l’utente deve inserire usando la propria tastiera come Input*

**Sintassi**

**Parametri**

new **Scanner**(source)

new **Scanner**(source, charsetName);

**Valore restituito**

source: File | InputStream | Path | Readable | ReadableByteChannel | String

source: File | InputStream | Path | Readable | ReadableByteChannel | String

charsetName: String

Scanner

# **Istanziare un oggetto Date**

*Istanziare un oggetto Date permette di eseguire operazioni sulle date senza dover effettuare manualmente le conversioni*

Object

milliseconds: long

**Valore restituito**

**Parametri**

new **Date**();

new **Date**(milliseconds);

**Sintassi**